Отличия в интерфейсе.

**1)**Code Editor у Lazarus отличается от Delphi только тем, что у него нет субокна Explore. Это субокно в Lazarus является отдельным окном и может быть вызвано через «Вид/Обозреватель кода».

2) Object Tree View. В Lazarus это окно является единым целым с Object Inspector.

3) Object Inspector. У Lazarus'а есть пара дополнительных вкладок: «Избранное» (куда можно поместить наиболее часто используемые свойства) и вкладка «Зависимости» (показывающая ограничения библиотеки виджетов в целом).

4) Main window. У Lazarus меньше вкладок с компонентами. Например, не очевидно использование интернет-компонентов в проекте. Практически все компоненты, доступные для Delphi, можно перекомпилировать под Lazarus с минимальными изменениями, а также большинство компонент можно использовать не визуально, как, например FTP**.**

**Перекомпиляция интерфейса.**

**В**Lazarus есть возможность полностью переписать код его же интерфейса, добавив новые кнопки и функции. Любые изменения в коде удовлетворяются лицензией GPL/LGPL.

Возможность полноценно настроить скомпилированный код позволяет использовать другие отладчики и редакторы.